



**MIM**

Ministero dell'Istruzione  
e del Merito

**ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE**

**"ETTORE CARAFA" – Andria (BT)**

***Istituto Tecnico Economico - Liceo Economico Sociale - Corso per Adulti***

**PROGRAMMA SVOLTO**

**Anno scolastico 2023 - 2024**

**NOMINATIVO DEL DOCENTE** : *Lucia Strippoli*

**DENOMINAZIONE DISCIPLINA**: *Informatica*

**CLASSE/I** : 2

**SEZIONE/I** : A

**INDIRIZZO/I** : ITE

**ARTICOLAZIONE** : *biennio ITE*

**LIBRO DI TESTO IN ADOZIONE**: "Office &Cloud – Edizione blu" di  
F.Lughezzani, D.Principivale . Casa Ed. Hoepli

**IL DOCENTE**

**Prof.ssa Lucia Strippoli**

**STUDENTI CHE HANNO SOTTOSCRITTO  
IL PROGRAMMA DI DISCIPLINA SVOLTO NEL CORRENTE A. S.**

- Primo Studente: Daniele Di Molfetta
- Secondo Studente: Natalia Acquaviva
- Terzo Studente: Nicola Patruno

**PROGRAMMA SVOLTO**  
 NELLA DISCIPLINA DI *Informatica*  
*Classe 2 Sezione A*  
*Istituto Tecnico Economico*  
 ANNO SCOLASTICO 2023 - 2024  
*Prof. Lucia Strippoli*

LIBRO DI TESTO IN ADOZIONE TARGET di F.Lughezzani D.Principivalle - Hoepli

**TITOLO UDA : Internet e le reti**

**Introduzione alle reti e Internet**

- Definizione
- Le reti informatiche e i diversi tipi
- I protocolli
- Internet e la navigazione: ISP, browser, i motori di ricerca, l'URL
- Principali servizi: il WWW, la posta elettronica, l'FTP, le chat, il login remoto
- Il Web e sue principali applicazioni: Social Network, blog, servizi VOIP, forum, wiki, webinar, podcast
- La velocità di una rete
- Il sito web
- La sicurezza informatica
- Le minacce alla sicurezza: i virus e altri malware, il phishing
- La crittografia e altri strumenti che garantiscono la protezione delle transazioni online

**La posta elettronica**

- Struttura di un indirizzo mail
- Creazione di un nuovo account con GMAIL
- L'ambiente GMAIL di Google
- Creazione e invio di un messaggio
- Gestione degli allegati
- La gestione dei contatti in rubrica : creazione e gestione di un gruppo di contatti con cartelle personalizzate
- Rispondere al mittente e inoltrare messaggi

**Il browser**

- Ambiente Google Chrome
- Usare e personalizzare Chrome
  - Impostazione
  - Gestire i preferiti
- Operare in Chrome

**TITOLO UDA : Il database**

**Le basi di dati e la loro gestione**

- Definizione
- Organizzazione di un DB: campi, record, tracciato record, indice, chiave primaria ,chiave esterna
- Le proprietà e definizione dei campi
- Le relazioni
- L'integrità referenziale
- L'ambiente Access
- La creazione di: tabelle, maschere, query e report
- Le operazioni di inserimento, modifica e cancellazione dei dati
- L'interrogazione dei dati con query di selezione con l'uso dei criteri: utilizzo di formule di raggruppamento, massimo, minimo, somma, media, conteggio
- L'ordinamento dei record

**TITOLO UDA : Scratch**

**Le basi della programmazione**

- L'installazione del software Scratch
- L'ambiente grafico e il suo linguaggio di programmazione visuale
- I suoi elementi: stage, sprite e loro personalizzazione
- I messaggi
- La penna
- Gli script e i vari tipi
- Il concetto di algoritmo
- L'uso delle variabili
- I blocchi di controllo: struttura sequenziale, selettiva, iterativa
- Realizzazione di semplici programmi e video game:
  - Creazione di svariati giochi a quiz con attribuzione punteggio
  - Calcolo dell'IVA conoscendo il prezzo e la percentuale
  - Creazione di diverse figure geometriche facendo decidere all'utente il numero dei lati del poligono
  - Costruzione di semplici videogame con l'uso di effetti grafici e movimenti

Andria, li 7.06.2024

Prof.ssa L.Strippoli